

## Riccione, iscrizione nidi d'infanzia ecco le modalità, orari ed open day

**Scuola - 08 gennaio 2016 - 11:25**



Dal 28 gennaio al 29 febbraio si potranno effettuare le iscrizioni ai Nidi Comunali, Ipab Ceccarini e Scuole d'Infanzia Comunali per l'anno scolastico 2016/2017.

Per i nidi d'infanzia i bambini devono essere nati dal 1 gennaio 2014 al 30 novembre 2015; per le scuole d'infanzia i bambini devono essere nati dal 1 gennaio 2011 al 31 dicembre 2013. I moduli di iscrizione saranno disponibili a partire dal 28 gennaio presso l'Ufficio Iscrizioni, via Flaminia 41 oppure sul [sito Internet del Comune](#)

Le domande dovranno essere consegnate dal lunedì al venerdì dalle ore 11.00 alle ore 14.00 ed il giovedì anche dalle ore 15.00 alle ore 17.00.

I genitori potranno chiedere informazioni al numero 0541/428830.

Per illustrare alle famiglie le strutture e i servizi sono previsti tre Open Day:

- Nidi d'Infanzia Comunali – Giovedì 17 febbraio dalle 16.30 alle 19.00 nei singoli nidi,
- Scuole dell'Infanzia Comunali – Martedì 9 febbraio dalle 16.30 alle 19.00 presso le scuole Fontanelle, Floreale e Piombino; Mercoledì 10 febbraio dalle 16.30 alle 19.00 presso le scuole Ceccarini, Belvedere e Mimosa.

Mentre dal 22 gennaio al 22 febbraio sarà possibile iscrivere i bambini alla classe 1° della scuola primaria.

In occasione dell'apertura delle iscrizioni, i dirigenti degli Istituti Comprensivi e gli insegnanti incontreranno i genitori per presentare l'organizzazione scolastica.

L'iscrizione alla classe prima della scuola primaria sarà possibile on line oppure presso gli istituti comprensivi 1 e 2 di riferimento relativamente alla scuola scelta.

Per il servizio mensa l'iscrizione si può effettuare presso gli uffici di via Flaminia, 41 oppure [on line](#).

Gli uffici Servizi alla Persona del Comune di Riccione sono disponibili per chiedere informazioni in questi orari:

dal lunedì al venerdì dalle ore 11.00 alle ore 14.00



ed il giovedì anche dalle ore 15.00 alle ore 17.00  
o al numero 0541/428830.