

## Il calcio è fermo? San Marino scende in campo virtualmente con il videogioco Pes

**Sport** - 17 marzo 2020 - 15:14



**C'è un pallone che continua a rotolare** in questi giorni di isolamenti sociali e precedetti igienico-sanitari cui tutti noi, a livello personale e collettivo, siamo dovuti a sottostare per il bene e l'interesse comune. Si tratta di quello virtuale, giocato su console e che porta a contatto *gamers* di tutta Europa, accomunati dal **sogno di poter portare i colori della propria Nazionale alle fasi finali di Wembley** - dove si eleggerà il campione europeo degli eGames 2020, giocati sull'ultima edizione di **Pro Evolution Soccer**, titolo di successo prodotto da Konami -.

**Il debutto dei *gamers* Biancoazzurri è fissato alle ore 17:00 contro la Svezia**, cui farà seguito alle 18:00 l'incontro con Malta. Un totale di cinque partite totali ci accompagnerà fino alla prima serata, con una sfida ogni ora: alle 19:00 sarà la volta di San Marino-Olanda, poi San Marino-Irlanda (ore 20:00) e per concludere la sfida alla Danimarca, con calcio di inizio alle 21:00. La diretta degli incontri sarà realizzata sulla **piattaforma Twitch** e visibile online sul profilo di uno dei nostri *gamers* a partire da 15 minuti prima dell'inizio della prima sfida. Questo il **link per accedere alla diretta**: [twitch.tv/beppet\\_92](https://twitch.tv/beppet_92).

**Le sfide di ritorno sono calendarizzate per lunedì 30 marzo 2020**. A rappresentare San Marino saranno **Giuseppe Taddei ed Andrea Solito, con Alexandro Burgagni quale riserva**. Il team di *gamers* del Titano si è allenato costantemente in questi mesi, per giocare le proprie carte in vista di un'opportunità più unica che rara: per la Federcalcio di San Marino è infatti il **debutto assoluto** in un competizione virtuale e l'esperienza, che questo pomeriggio vivrà il suo calcio d'inizio, può certamente rappresentare l'anno zero per progetti di questo tenore anche in Repubblica.